



DIVISION LIBRE

Le but de cette division est de permettre aux nouveaux joueurs de rejoindre la ligue avant le début de la saison 2 et de se familiariser avec les règles, les équipes et les joueurs de la ligue. Ils peuvent ainsi tester des équipes et choisir en connaissance de cause leur équipe pour la division classico lorsque celle-ci sera lancée. Cette division est aussi là pour permettre aux joueurs déjà dans la ligue de jouer des matches "amicaux", de tester d'autres équipes et éventuellement de préparer leur équipe pour la saison 2. Elle permettra aussi aux joueurs ayant joué tous leurs matches de la saison 1 de ne pas rester les bras croisés en attendant la saison 2!

Organisation de la ligue

La ligue est en mode "Open". Cela signifie qu'il n'y a pas de calendrier des rencontres. Les rencontres sont organisées à l'initiative des coaches, en défiant une équipe adverse ou en relevant un défi lancé. Il est cependant interdit d'affronter 2 fois d'affilée la même équipe. Au classement, une victoire rapporte 3 points de classement, une égalité rapporte 1 point de classement, une défaite 0 point de classement. A partir de 3 matches joués, le nombre de points de classement est divisé par le nombre de match pour donner un ratio. Les équipes n'ayant pas encore joué 3 matches restent en bas de classement.

Equipes participantes

Toutes les équipes du LRBV6 sont autorisées. Les joueurs peuvent inscrire un nombre illimité d'équipes. Cependant afin d'éviter des inscriptions inutiles et pour alléger le travail des administrateurs, une deuxième entrée ne pourra se faire qu'après avoir joué un match avec la première équipe inscrite. De même il faudra jouer au moins un match avec cette deuxième équipe pour pouvoir valider une troisième entrée.

Chrono

Si les joueurs le souhaitent ils peuvent utiliser un chrono. Les coaches ont alors droit à un maximum de 4 minutes par tour.

Champions et Mercenaires

"T'appèl ça un kouto ? Pfff... ça cé un kout... Arrrghh" – Dernières paroles de Krokodile Dundork, adressées à Horkon l'écorcheur lors d'un match opposant les Furious Hydras aux Mortal Mouths.

Champions et mercenaires peuvent être recrutés comme indiqué dans les règles. Les conversions sont autorisées dans la mesure où la figurine représente clairement le starplayer/mercenaire (Zug la bête n'est ni un goblin, ni un troll, ...) et que les équipements spéciaux et mutations sont clairement identifiables (bâton à ressort, tronçonneuse, bombe, poignard, tentacule, ...). Les 2 seules exceptions sont pour répulsion et présence perturbante (même s'il y a moyen de trouver un truc pour représenter ça aussi).

Cartes spéciales

L'achat de cartes spéciales est autorisé mais pas plus de 2 cartes spéciales peuvent être achetée par match.

Depenses exponentielles

Le tableau des dépenses exponentielles utilisé pour la ligue sera celui du LRBV6 p29.

La star locale

Voir division classico

L autre star

Voir division classico

Sponsoring

Voir division classico

Joueur le plus valable

"Si y meurt ... y meurt" – Paroles inspirées d'Yvan Dragork après avoir mis ko Appolork Creed lors d'un match opposant les Orcland Raiders aux Gougued Eyes. A noter que les deux joueurs précités faisaient partie de la même équipe !

Le JPV est désigné aléatoirement parmi les joueurs qui ont survécu au match et qui sont montés au moins une fois sur le terrain !

Division classico

Lors de l'ouverture de la division classico vous pourrez y inscrire une équipe issue de la division libre au lieu d'une nouvelle équipe ou d'une équipe de la saison 1. Cependant la TV de cette équipe sera limitée à 1200.

Tournois

Il est possible d'organiser des tournois pour les équipes de la division libre. Les seules règles sont celles que décideraient d'utiliser les organisateurs.

Debut des hostilites

La division Libre est déjà en cours mais peut-être rejointe à n'importe quel moment.

DIVISION CLASSICO

Organisation de la ligue

Le championnat est organisé en tour de deux semaines. Lors d'un tour chaque joueur se verra attribuer un adversaire tiré au hasard. Le match doit avoir normalement lieu dans les deux semaines mais si les deux joueurs se trouvent dans l'impossibilité de fixer une date, le match est reporté. Un match reporté doit être joué le plus rapidement. Tous les joueurs se rencontreront au final 2 fois.

Note: Le calendrier n'est pas là pour pénaliser les joueurs mais pour donner un rythme au championnat. Cependant un joueur qui reporte plusieurs matches d'affilée devra se poser la question de sa participation à la division Classico.

Au classement, une victoire rapporte 3 points de classement, une égalité rapporte 1 point de classement, une défaite 0 point de classement. En cas d'égalité, des points bonus serviront à départager les coaches qui ont les mêmes points au classement. Parmi 2 équipes qui auraient le même nombre de point de classement, celle qui a le plus de points bonus qui sera classée avant l'autre (les points de classement et les points bonus ne s'additionnent pas!).

L'attribution des points bonus se fera comme suit :

- 1) 15 points bonus pour le roleplay seront attribués pour la présentation d'un texte expliquant le background de l'équipe et/ou du coach. Le background doit être présenté lors de l'inscription de l'équipe.
- 2) 5 points bonus seront attribués pour la création d'un logo pour l'équipe.
- 3) 5 points bonus seront attribués par figurine représentant au moins un membre du staff de l'équipe (coach, assistant, pom-pom-girl, apothicaire/igor/nécromancien). Autrement dit, 20 points seront attribués si un joueur présente une figurine du coach, une figurine d'un assistant, une figurine de pom-pom-girl et une figurine d'apothicaire. Par contre, il ne recevra que 5 points bonus s'il n'a que des pom-pom-girls, même si il y a plusieurs figurines de pom-pom-girls.
- 4) Pour avoir converti (de manière convaincante !) la figurine de Kipik ou Max le Forain et jouer une de ces stars au moins une fois, 5 points bonus seront attribués. Convertir une figurine pour représenter une de ces stars mais ne jamais la jouer ne rapporte aucun point bonus. La jouer plusieurs fois ne rapporte quand même que 5 points bonus. Puisqu'une équipe ne peut recruter que l'un ou l'autre de ces joueurs, il est impossible d'avoir 10 points bonus pour avoir converti et jouer à la fois Kipik et Max le Forain.
- 6) Pour avoir une tribune de supporters peints aux couleurs de son équipe 5 points bonus seront attribués.
- 7) 2000 points bonus seront attribués pour avoir embrassé Kipik (le vrai) sur la bouche !!! Une photo en guise de preuve est nécessaire. Pas de photo, pas de points bonus. Si 2 équipes sont toujours à égalité en prenant en compte les points bonus, elles seront départagées par le "Duel Tactique de

Coach", appelé plus fréquemment par son abréviation "DTC". Il s'agit d'une partie de pierre/papier/ciseaux en trois manches gagnantes (le premier à trois points gagne le "DTC").

Les 4 équipes classées premières du championnat accéderont au playoffs. Il s'agit d'un tournoi à élimination directe (pas de match retour) lors duquel les champions et mercenaires sont interdits (à vous de bien gérer les effectifs de votre équipe).

L'équipe en tête du championnat se verra attribuer une prime de 100 000po.

L'équipe gagnante de play-offs pourra attribuer un JPV supplémentaire à un joueur de son choix.

De plus les trois équipes en tête du championnat seront éligibles pour la division blitz.

Equipes participantes

Toutes les équipes classiques du LRB6 ainsi que les nouvelles équipes sont admise au SDB.

Chaque coach a le droit d'inscrire une seule équipe

Soit une nouvelle équipe

Soit issue de la saison 1 (sans limite de TV)

Soit issue de la division libre (avec un maximum de 1200 de tv)

Chrono

Si les joueurs le souhaitent ils peuvent utiliser un chrono. Les coaches ont alors droit à un maximum de 4 minutes par tour.

Champions et mercenaires

"T'appèl ça un kouto ? Pfff... ça cé un kout... Arrrghh" – Dernières paroles de Krokodile Dundork, adressées à Horkon l'écorcheur lors d'un match opposant les Furious Hydras aux Mortal Mouths.

Champions et mercenaires peuvent être recrutés comme indiqué dans les règles. Les conversions sont autorisées dans la mesure où la figurine représente clairement le starplayer/mercenaire (Zug la bête n'est ni un goblin, ni un troll, ...) et que les équipements spéciaux et mutations sont clairement identifiables (bâton à ressort, tronçonneuse, bombe, poignard, tentacule, ...). Les 2 seules exceptions sont pour répulsion et présence perturbante (même s'il y a moyen de trouver un truc pour représenter ça aussi).

Les champions et mercenaires ne peuvent pas être recrutés pour le tournoi final comme indiqué page 30 du livre des règles !

Cartes spéciales

L'achat de cartes spéciales est autorisé mais pas plus de 2 cartes spéciales peuvent être achetée par match.

Depenses exponentielles

Le tableau des dépenses exponentielles utilisé pour la ligue sera celui du LRBV6 p29.

La star locale

"C'est l'élu (de Lidje)." - Paroles de on ne sait pas qui !

A Lidje, il est une personne que tout le monde connaît et que tout le monde craint (d'une certaine façon). Les équipes suivantes peuvent recruter le starplayer le plus fameux de Lidje : bas-fonds, chaos, démoniaques, khemri, morts-vivants, nains du chaos, necromantiques, nurgle, pacte du chaos, skavens, et vampires.

Kipik : coût (150000) M 6 F 3 A 3 AV 7

Compétences : Solitaire, Idole des foules, Présence perturbante, Répulsion.

L autre star

"J'aime pas trop les étrangers mais j'aime bien leur argent, c'est déjà ça. Et puis c'est vrai que ce s'rait mieux si tout le monde autour de moi s'rait mort mais ça veut pas dire que chuis pas sympa !" – Max le Forain interviewé pour Blood Bowl Magazine dans sa roulotte.

Pour Max le Forain, tous les gens qui ne sont pas "Max le Forain" sont des étrangers et Max le Forain n'aime pas trop ça les étrangers ! Néanmoins, il accepte de jouer pour les "moins étrangers et moins bizarres" à partir du moment où ils allongent le pactole. Les équipes suivantes peuvent recruter l'autre star : Amazones, elfes, elfes noirs, elfes sylvains, gobelins, halfelings, hauts-elfes, hommeslézards,

humains, nordiques, ogres.

Max le Forain : coût (130000) M 6 F 3 A 3 AV 7

Compétences : Solitaire, Animosité, Joueurs Vicieux, Sournois, Poignard, Blocage Multiple.

Sponsoring

"Jupibière, les hommes savent pourquoi pas !" - Slogan très connu à Lidje.

Chaque équipe est tenue de choisir l'un des sponsors de la liste suivante. Le choix devra être effectué avant le premier match et devra être conservé tout au long de la ligue. Chaque match constitue pour une équipe une chance faire augmenter les ventes de son sponsor et donc, de recevoir une prime en remerciement. Si une équipe parvient à remplir les exigences de son sponsor lors d'un match l'équipe recevra une prime de 10.000 PO après le match.

Jupibière: *"La Jupibère c'est plein de vitamines et d'oligo-éxcréments et ça, c'est bon pour les sportifs."*

Une équipe ayant choisi Jupibière comme sponsor reçoit gratuitement une babe qui fait partie intégrante de l'équipe. Bien que gratuite la Babe augmente la TV de l'équipe de 50.000.

Pour remporter la prime 5 joueurs (le même joueur peut revenir plusieurs fois) de votre équipe reviennent sur le terrain après avoir été mis KO.

Les Krampons Kraz'tou: *"Les Krampons Kraz'tou y z'ékraz presque tout !"*

Un joueur de l'équipe ayant choisi Les Krampons Kraz'tou comme sponsor part suivre un séminaire offert par la marque sur les 1001 façons de distraire l'arbitre lors d'une agression. Le joueur doit être lvl 0, il gagne le nombre de xp requis pour atteindre 6xp et gagne la compétence sournois ou joueur vicieux. Le joueur doit avoir accès normalement pour pouvoir la prendre (A ou G selon).

Pour remporter la prime il faut tuer ou blesser grièvement un joueur adverse lors d'une agression (après utilisation de l'apothicaire ou de la compétence régénération).

Puppet Workshop: *"Les poupées de Kipik et de Max le Forain sont les préférées des enfants" (attention, les poupées Kipik contiennent des petites pièces qui ne conviennent pas aux enfants sensibles aux mutations chaotiques)."*

Une équipe ayant choisi Puppet Workshop comme sponsor doit prendre Kipik ou Max si la différence de TV des deux équipes le lui permet. Elle gagne 1 relance utilisable uniquement pour l'un de ces joueurs.

Pour remporter la prime le joueur Kipik ou Max le Forain doit parvenir à tuer ou blesser grièvement un adversaire et/ou Marquer 1 TD.

Optik de Mil: *"Pour mieux voir de près, de loin, sous l'eau et même avec les oreilles... Optik de Miiiiiiiiil' !" - Mil, vendeur de lunettes et systèmes de visée. Partenaire officiel du Super Doom Bowl di Lidje."*

Un joueur de l'équipe ayant choisi Optik de Mil' comme sponsor part suivre un séminaire offert par la marque sur la seule et unique manière de réaliser une bonne passe. Le joueur doit être lvl 0, il gagne le nombre de xp requis pour atteindre 6xp et gagne la compétence passe ou précision. Le joueur doit y avoir accès normalement pour pouvoir la prendre (P)

Pour remporter la prime il faut réussir trois passes avec le même joueur (c'est à dire effectuer des passes parfaites, non interceptées et réceptionnées) ou réussir un lancer de coéquipier portant le ballon (Le lanceur n'avale pas son coéquipier, n'effectue pas de maladresse et le coéquipier réussi son test d'agilité pour atterrir sur ses pieds).

Superkonfex: *"Maillots sans bras, pantalons pour unijambiste, pantoufles spéciales pied-bot, Ribouc, Nayk, Silvio Takini, ... Tous les modèles et toutes les marques, c'est chez Superkonfex."*

Un joueur de l'équipe ayant choisi Superkonfex comme sponsor part suivre un séminaire offert par la marque sur la reproduction des skinks dans leur milieu naturel. Le joueur doit être lvl 0, il gagne le nombre de xp requis pour atteindre 6xp et gagne la compétence esquive ou glissade contrôlée. Le joueur doit y avoir accès normalement pour pouvoir la prendre (A).

Pour remporter la prime un même joueur doit réaliser 10 esquives lors d'un match (à chaque fois qu'un joueur n'est pas envoyé au sol suite à un blocage/blitz adverse grâce à sa compétence "esquive" compte comme ayant réalisé une esquive).

Joueur le plus valable

"Si y meurt ... y meurt" – Paroles inspirées d'Yvan Dragork après avoir mis ko Appolork Creed lors d'un match opposant les Orcland Raiders aux Gouged Eyes. A noter que les deux joueurs précités faisaient partie de la même équipe !

Le JPV est désigné aléatoirement parmi les joueurs qui ont survécu au match et qui sont montés au moins une fois sur le terrain !

Debut des hostilités

La division Classico sera lancée le lundi 16 septembre 2013. Merci d'inscrire votre équipe avant le vendredi 12 septembre.

DIVISION BLITZ

Organisation de la ligue

Le championnat est organisé en tour de deux semaines. Lors d'un tour chaque joueur se verra attribuer un adversaire tiré au hasard. Le match doit avoir normalement lieu dans les deux semaines mais si les deux joueurs se trouvent dans l'impossibilité de fixer une date, le match est reporté. Un match reporté doit être joué le plus rapidement. Tous les joueurs se rencontreront au final 2 fois.

Note: Le calendrier n'est pas là pour pénaliser les joueurs mais pour donner un rythme au championnat. Cependant un joueur qui reporte plusieurs matches d'affilée devra se poser la question de sa participation à la division Blitz.

Au classement, une victoire rapporte 3 points de classement, une égalité rapporte 1 point de classement, une défaite 0 point de classement. En cas d'égalité, des points bonus serviront à départager les coaches qui ont les mêmes points au classement. Parmi 2 équipes qui auraient le même nombre de point de classement, celle qui a le plus de points bonus qui sera classée avant l'autre (les points de classement et les points bonus ne s'additionnent pas!).

L'attribution des points bonus se fera comme suit :

- 1) 15 points bonus pour le roleplay seront attribués pour la présentation d'un texte expliquant le background de l'équipe et/ou du coach. Le background doit être présenté lors de l'inscription de l'équipe.
- 2) 5 points bonus seront attribués pour la création d'un logo pour l'équipe.
- 3) 5 points bonus seront attribués par figurine représentant au moins un membre du staff de l'équipe (coach, assistant, pom-pom-girl, apothicaire/igor/nécromancien). Autrement dit, 20 points seront attribués si un joueur présente une figurine du coach, une figurine d'un assistant, une figurine de pom-pom-girl et une figurine d'apothicaire. Par contre, il ne recevra que 5 points bonus s'il n'a que des pom-pom-girls, même si il y a plusieurs figurines de pom-pom-girls.
- 4) Pour avoir converti (de manière convaincante !) la figurine de Kipik ou Max le Forain et jouer une de ces stars au moins une fois, 5 points bonus seront attribués. Convertir une figurine pour représenter une de ces stars mais ne jamais la jouer ne rapporte aucun point bonus. La jouer plusieurs fois ne rapporte quand même que 5 points bonus. Puisqu'une équipe ne peut recruter que l'un ou l'autre de ces joueurs, il est impossible d'avoir 10 points bonus pour avoir converti et jouer à la fois Kipik et Max le Forain.
- 6) Pour avoir une tribune de supporters peints aux couleurs de son équipe 5 points bonus seront attribués.
- 7) 2000 points bonus seront attribués pour avoir embrassé Kipik (le vrai) sur la bouche !!! Une photo en guise de preuve est nécessaire. Pas de photo, pas de points bonus. Si 2 équipes sont toujours à égalité en prenant en compte les points bonus, elles seront départagées par le "Duel Tactique de

Coach", appelé plus fréquemment par son abréviation "DTC". Il s'agit d'une partie de pierre/papier/ciseaux en trois manches gagnantes (le premier à trois points gagne le "DTC").

Il n'y aura pas de playoffs lors de cette saison.

L'équipe en tête du championnat se verra attribuer une prime de 100 000po et pourra attribuer un JPV supplémentaire à un joueur de son choix.

De plus l'équipe en queue du championnat sera reléguée en division Classico.

Si un joueurs se retrouve avec deux équipes en division Classico suite à une descente ou deux équipes en division Blitz suite à une montée, il devra choisir une équipe qui rejoindra le mur des célébrités. Les équipes du mur des célébrités peuvent jouer uniquement entre elles et ne font pas l'objet d'un classement.

Chrono

A ce niveau de la compétition on suppose que les règles et tactiques sont assimilées. Les coachesauront donc droit à un maximum de 4 minutes par tour.

Champions et mercenaires

"T'appèl ça un kouto ? Pfff... ça cé un kout... Arrrghh" – Dernières paroles de Krokodile Dundork, adressées à Horkon l'écorcheur lors d'un match opposant les Furious Hydras aux Mortal Mouths.

Champions et mercenaires peuvent être recrutés comme indiqué dans les règles. Les conversions sont autorisées dans la mesure où la figurine représente clairement le starplayer/mercenaire (Zug la bête n'est ni un goblin, ni un troll, ...) et que les équipements spéciaux et mutations sont clairement identifiables (bâton à ressort, tronçonneuse, bombe, poignard, tentacule, ...). Les 2 seules exceptions sont pour répulsion et présence perturbante (même s'il y a moyen de trouver un truc pour représenter ça aussi).

Cartes speciales

L'achat de cartes spéciales est autorisé mais pas plus de 2 cartes spéciales peuvent être achetée par match.

Depenses exponentielles

Le tableau des dépenses exponentielles utilisé pour la ligue sera celui du LRBV6 p29.

La star locale

"C'est l'élu (de Lidje)." - Paroles de on ne sait pas qui!

A Lidje, il est une personne que tout le monde connaît et que tout le monde craint (d'une certaine façon). Les équipes suivantes peuvent recruter le starplayer le plus fameux de Lidje : bas-fonds, chaos, démoniaques, khemri, morts-vivants, nains du chaos, necromantiques, nurgle, pacte du chaos, skavens, et vampires.

Kipik : coût (150000) M 6 F 3 A 3 AV 7

Compétences : Solitaire, Idole des foules, Présence perturbante, Répulsion.

L autre star

"J'aime pas trop les étrangers mais j'aime bien leur argent, c'est déjà ça. Et puis c'est vrai que ce s'rait mieux si tout le monde autour de moi s'rait mort mais ça veut pas dire que chuis pas sympa !" – Max le Forain interviewé pour Blood Bowl Magazine dans sa roulotte.

Pour Max le Forain, tous les gens qui ne sont pas "Max le Forain" sont des étrangers et Max le Forain n'aime pas trop ça les étrangers ! Néanmoins, il accepte de jouer pour les "moins étrangers et moins bizarres" à partir du moment où ils allongent le pactole. Les équipes suivantes peuvent recruter
L'autre star : Amazones, elfes, elfes noirs, elfes sylvains, gobelins, halfelings, hauts-elfes, hommeslézards, humains, nordiques, ogres.

Max le Forain : coût (130000) M 6 F 3 A 3 AV 7

Compétences : Solitaire, Animosité, Joueurs Vicieux, Sournois, Poignard, Blocage Multiple.

Sponsoring

"Jupibière, les hommes savent pourquoi pas !" - Slogan très connu à Lidje.

Chaque équipe est tenue de choisir l'un des sponsors de la liste suivante. Le choix devra être effectué avant le premier match et devra être conservé tout au long de la ligue. Chaque match constitue pour une équipe une chance faire augmenter les ventes de son sponsor et donc, de recevoir une prime en remerciement. Si une équipe parvient à remplir les exigences de son sponsor lors d'un match l'équipe recevra une prime de 50.000 PO après le match.

Jupibière: *"La Jupibère c'est plein de vitamines et d'oligo-éxcréments et ça, c'est bon pour lessportifs."*

Une équipe ayant choisi jupibière comme sponsor reçoit gratuitement une babe qui fait partie intégrante de l'équipe. Bien que gratuite la Babe augmente la TV de l'équipe de 50.000.

Pour remporter la prime 1 joueur ayant été mis KO au cours du match marque un TD.

Les Krampons Kraz'tou: *"Les Krampons Kraz'tou y z'ékraz presque tout!"*

Pour remporter la prime il faut tuer un joueur adverse lors d'une agression (après utilisation de l'apothicaire ou de la compétence régénération).

Puppet Workshop: *"Les poupées de Kipik et de Max le Forain sont les préférées des enfants" (attention, les poupées Kipik contiennent des petites pièces qui ne conviennent pas aux enfants sensibles aux mutations chaotiques)."*

Pour remporter la prime le joueur Kipik ou Max le Forain parvient à tuer un adversaire ou Marquer 1 TD.

Optik de Mil: *"Pour mieux voir de près, de loin, sous l'eau et même avec les oreilles... Optik de Miiiiiiiiil' !" - Mil, vendeur de lunettes et systèmes de visée. Partenaire officiel du Super Doom Bowl di Lidje."*

Pour remporter la prime il faut réussir une passe ou un lancer de coéquipier aboutissant directement à un TD sur le même tour.

Superkonfex: *"Maillots sans bras, pantalons pour unijambiste, pantoufles spéciales pied-bot, Ribouc, Nayk, Silvio Takini, ... Tous les modèles et toutes les marques, c'est chez Superkonfex."*

Pour remporter la prime un même joueur parvient à réaliser 3 esquives lors d'une action aboutissant directement à un TD sur le même tour. (il peut s'agir d'un joueur effectuant une passe ou réalisant un blitz dégageant un joueur au contact du porteur de balle et qui conduit au TD)

Joueur le plus valable

"Si y meurt ... y meurt" – Paroles inspirées d'Yvan Dragork après avoir mis ko Appolork Creed lors d'un match opposant les Orcland Raiders aux Gougéd Eyes. A noter que les deux joueurs précités faisaient partie de la même équipe !

Le JPV est désigné aléatoirement parmi les joueurs qui ont survécu au match et qui sont montés au moins une fois sur le terrain !

Debut des hostilités

La division Classico sera lancée le lundi 1 septembre 2013.

Organisation generale

Inscription

Lors de l'inscription envoyez votre feuille d'équipe en format JPEG de préférence (à défaut en format pdf) à l'adresse superdoomdilidje@gmail.com avec comme intitulé de mail :

>inscription-division (Libre ou Classico)-nom de l'équipe-race-nom du joueur<.

(exemple: inscription-division libre-les mouche à miel-nurgle-michel)

Afin de faciliter la lisibilité, la feuille d'équipe DOIT être la feuille d'équipe officielle du SBD créée par Fred&Fred disponible sur FB et sur le forum. En cas de soucis d'utilisation demandez de l'aide!

Ajoutez votre logo (si vous n'avez pas la fibre artistique ou le temps google image est fait pour vous) et la police (et sa couleur) que vous voulez voir utilisée pour les feuilles de classement.

(<http://www.dafont.com/fr/>).

Merci de toujours créer un nouveau mail et de ne pas utiliser la fonction « répondre » pour plus de lisibilité.

Resultats

Envoyez vos résultats à l'adresse superdoomdilidje@gmail.com avec comme intitulé de mail : résultat-division (Libre, Classico, Blitz)-nom de l'équipe : xTD vs nom de l'équipe :xTD-gate-date.

(Exemple: résultat-division blitz-dead roll :5td vs har ganet raiders :0td-25000-24/12/2014)

Merci de toujours créer un nouveau mail et de ne pas utiliser la fonction « répondre » pour plus de lisibilité.

Mise a jour des feuilles d equipe

A la fin de chaque tour (pour les division Classico et Blitz) ou après chaque match (pour la division Libre) Envoyez votre feuille d'équipe mise à jour en format JPEG (ou à défaut PDF)avec comme nom de fichier :

>nom de la team-division-date<

à l'adresse superdoomdilidje@gmail.com avec comme intitulé de mail :

>mise à jour nom de la team<.

Merci de toujours créer un nouveau mail et de ne pas utiliser la fonction « répondre » pour plus de lisibilité. (oui je me répète mais si je dois gérer tout ça il me faut un peu d'ordre!)

Un site a été créé, il servira à héberger les feuilles d'équipe de chaque coach.

Cela peut sembler contraignant mais permettra que le site soit à jour et que chacun puisse consulter les rosters des autres joueurs au jour le jour. A priori tout le monde à une feuille d'équipe informatisée, il vous suffit de l'envoyer lorsque vous la mettez à jour!

Ps: pour ceux et celles qui seraient dans l'impossibilité de m'envoyer leur team par e-mail quelqu'en soit la raison, merci de me le faire savoir que l'on puisse trouver une solution.

Forum, site et groupe FB

Le forum est conservé, en espérant qu'il soit plus actif. Utilisez-le pour poster des photos d'équipe ou de terrains, lancer des discussions stratégiques, échanger des figs...

Un site a été mis en ligne, il hébergera les feuilles d'équipe, classement, calendrier des matches.

Le groupe FB reste utilisable pour des discussions plus «instantanées»